

## Консультация « Правила игры в «Городки»

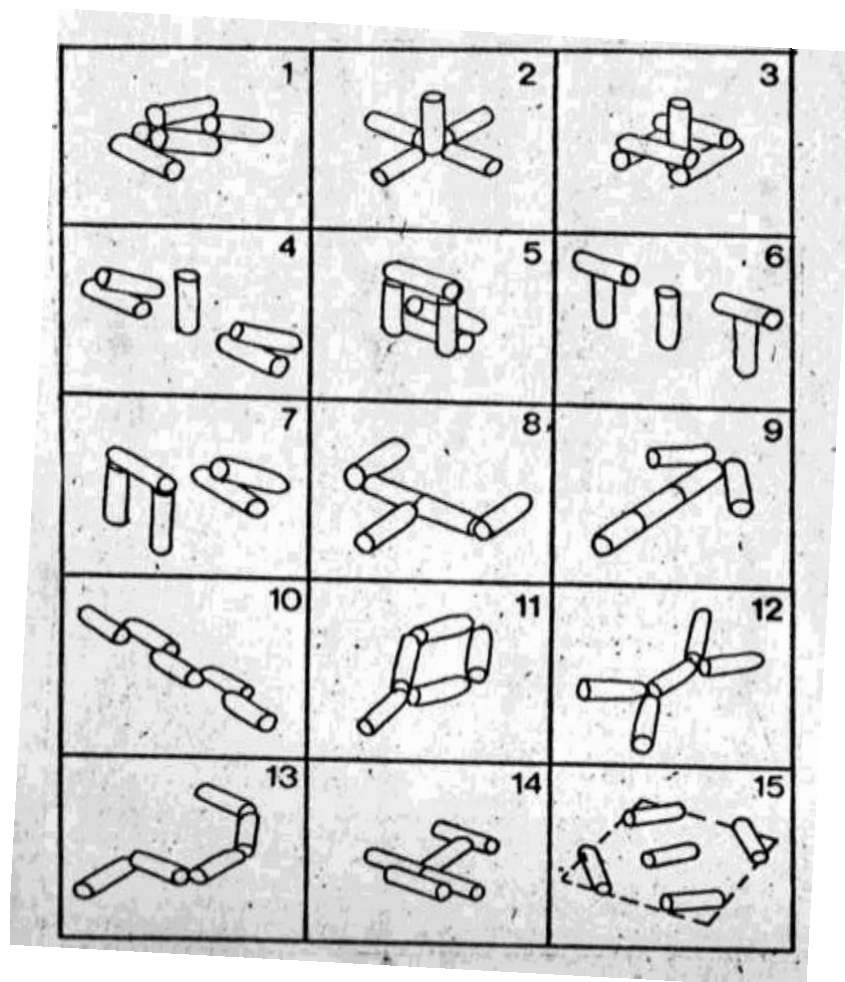


Эта старинная русская игра привлекает своей удалю, остротой борьбы, необходимостью проявлять глазомер, силу.

Для игры в городки требуются биты и городки. Размеры городошной площадки могут быть разнообразными – она может увеличиваться или уменьшаться в зависимости от возраста играющих.

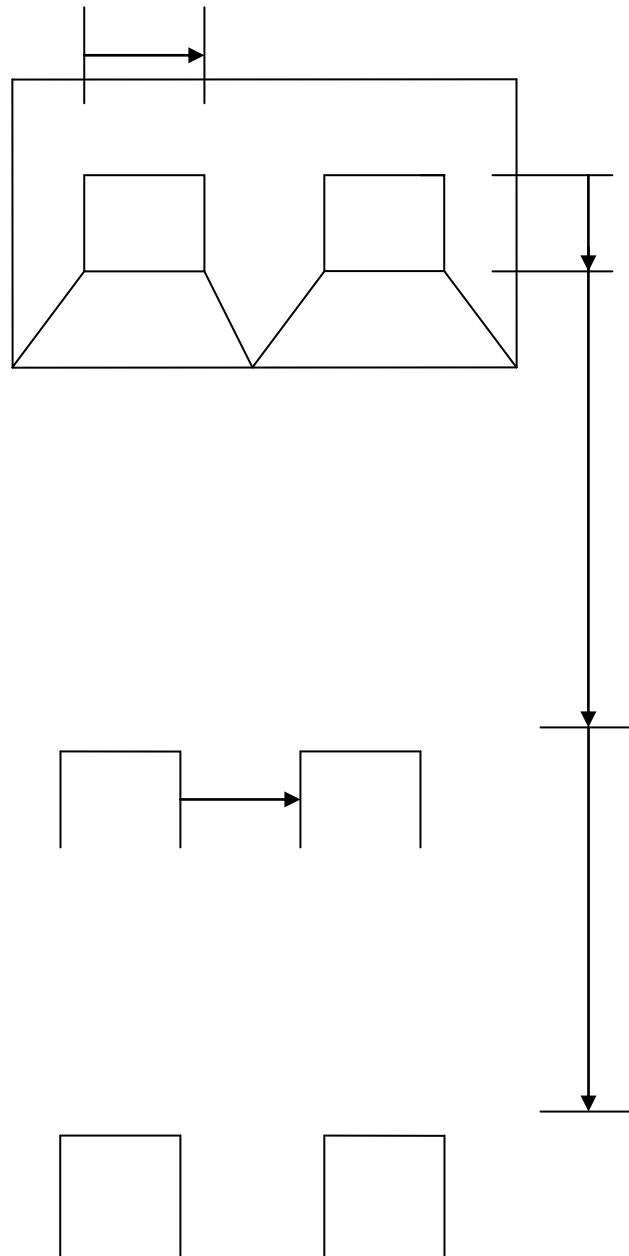
Играть можно один на один или командой на команду. Из пяти городков или рюх строятся фигуры: «пушка», «звезда», «колодец», «артиллерия», «пулеметное гнездо», «часовые», «тир», «вилка», «стрела», «коленчатый вал», «ракетка», «рак», «серп», «самолет», «гнездо».





Команда по жребию получает правый (бьет первой) или левый город. У каждого игрока по две биты. Задача: меньшим количеством ударов выбить из своего города как можно больше фигур. Сначала бьют все игроки одной команды, потом – другой. Каждый делает по два удара. На рисунке показаны пронумерованные городошные фигуры – такова в принципе и очередность их построения для выбивания. Все фигуры устанавливают на передней линии города.

В городках каждую новую фигуру выбивают с кона. Например, первый удар первого игрока – мимо. Его же второй удар – опять промах. Второму игроку повезло больше: с первого удара он выбивает из города одну рюху «пушки». Теперь он уже бьет с полукона – еще две рюхи покидают город. Третий игрок (с полукона!) добивает «пушку» одним ударом. Устанавливается новая фигура («звезда», и выбивать ее опять начинают с кона.



При игре в городки рюха считается выбитой, если она полностью вышла за боковую или заднюю черту города. Если же осталась на черте или закатилась в пригород, то ее необходимо продолжать выбивать.

Удар по городошнику не засчитывается, если он, метая биту, переступит черту кона или полукона.

В городках счет ведется на очки. Команда, затратившая на все пятнадцать (или сколько вы установите) фигур меньшее количество бит, зарабатывает очко. Периодов в игре может быть несколько (чтобы не было споров, лучше договориться об этом заранее).

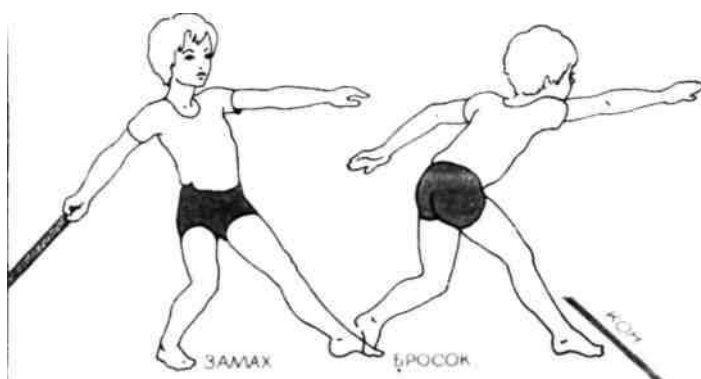
### Стойка игрока.

Чтобы правильно бросить биты, правую ногу отставить назад. При замахе откинуться назад и перенести тяжесть тела на правую ногу. В момент броска резко выпрямиться и правой ногой сделать шаг вперед. Биты должны лететь вращаясь и падать плашмя.

Бросок выполняется двумя способами:

1. Правая рука согнута в локте, биты находятся ниже пояса.
2. Рука выпрямлена полностью, биты находятся внизу.

Первый бросок называется – локтевой, второй – плечевой.



Ю. И.Иванов, Э.И. Михайлова «Играйте на здоровье»  
Издательство «Московская правда», 1991.